



Слет ИТ-тимуровцев – 2022. ФЕСТИВАЛЬ ИГРОПРАКТИКОВ.

В рамках проекта

«ИГРОВЕСТ: Сетевая Фабрика настольных игр с дополненной реальностью»
при поддержке Президентского Фонда культурных инициатив
№ ПФКИ-21-1-002547

Место проведения:

659364, Алтайский край, г. Барнаул, п. Борзовая заимка, Пионерская долина, 2,
Парк-Отель «Чайка»

Руководитель проекта: Митина Алёна Александровна, 89069604154

Даты проведения: с 28 по 30 июня 2022г.

1 день.	
28 июня (вторник).	
Знакомство. Установочный день.	
<i>12.00-14.00</i>	<i>Парк-Отель «Чайка»</i>
Заезд, размещение и обед	Координаторы: Ченцова Ирина Александровна Саввушкина Елена Николаевна
<i>14.00-15.30</i>	<i>Летняя сцена парк-отеля «Чайка»</i>
1. Открытие слета ИТ-тимуровцев. Приглашены: Зрюмов Евгений Александрович , министр цифрового развития и связи Алтайского края (на согласовании), Плетнев Павел Валерьевич , председатель Комитета Алтайской ТПП по информационным технологиям, генеральный директор ООО	<u>Модератор:</u> Митина Алёна Александровна , директор АНО ЦПР ОАШ <u>Участники:</u> ИТ-тимуровцы, школьники, родители,

<p>«Центр информационной безопасности» Плешкова Ольга Александровна, заместитель директора КАУ ДПО «Алтайский институт развития образования им. А.М.Топорова»</p> <p>2. Задачи проекта «ИГРОВЕСТ: сетевая фабрика настольных игр с дополненной реальностью»</p> <p>Митина Алена Александровна, руководитель проекта «ИГРОВЕСТ», организатор Фестиваля ИГРОПРАКТИК.</p> <p>3. Открытие виртуальной выставки цифровых двойников проекта «ИГРОВЕСТ»</p> <p>Яблонских Анастасия Геннадьевна, директор ООО «Медиа эффект»</p> <p>4. Вручение проектных заданий по теме «Интеллектуальный капитал: 85 лет Алтайского краю»</p>		<p>учителя и директора школ, наставники, эксперты, гости.</p> <p><i>Задание для участников:</i> Определить ценности и смыслы, которые близко затронули в выступлениях. Способ фиксации выполненного задания: -вписать в рабочих листах (ИЛИ) - разместить стикер на досках MIRO (доступ на портале АНО ЦПР ОАИ)</p>
16.00-18.00	Парк-отель «Чайка»	
<p>Мероприятия Министерства цифрового развития Алтайского края (на согласование)</p>		<p>Ответственный: Чегров Дмитрий Владимирович</p>
18.30-19.00	Столовая парк-отеля. УЖИН для участников слета	
19.00-19.30	Формирование проектных групп и знакомство с заданиями по теме «Интеллектуальный капитал: 85 лет Алтайского краю»	Наставники ИТ-лабораторий
20.00- 21.30	Спектакль «Голубая кровь» посвящен культурному наследию двум городам Барнаула и Санкт-Петербурга, а так же индивидуальному нравственному выбору каждым человеком.	Константин Антошкин и Светлана Юдакова, театр-судия «Праздник»
21.30-23.00	Костер. Гитара. Костровой круг №1.	
<p>2 день. 29 июня (среда). Практикум. Проектирование</p>		
8.30-9.00	Подъем. Зарядка	
9.00-10.00	Завтрак	
10.00-11.30	Практикумы лабораторий ИТ-тимуровцев.	Наставники и участники ИТ-лабораторий

ИТ-лаборатория	ИГРОВЕСТ – создание настольных игр с использованием цифровых инструментов по технологии проектирования дидактической игры.		Алена Митина
	ПЛАСТИЛИНОВЫЕ МУЛЬТФИЛЬМЫ «КУКУ-22» – создание мультипликационных фильмов с помощью ИТ-инструментов съемки и монтажа.		Константин Антошкин, Светлана Юдакова
	ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ «ПИКСИ» – проектирование, запуск, сопровождение интеллект-карт и освоение основ деятельности проектного управления скриптолога, модератора систем искусственного интеллекта, проектировщика задач, digital-технолога.		Татьяна Басаргина, Арина Киташова
	ЭНА- СТФ – подготовка школьных команд к играм СТФ и овладения в игровой форме знаниями информационной безопасности		Максим Зыкин
	БЕЗОПАСНОСТЬ ИНФОРМАЦИОННОЙ ПРОДУКЦИИ – проведение экспертизы информационной продукции для детей и юношества		Наталья Касаткина
	МОБИЛЬНОЕ КИНО - создания кино от замысла до режиссерского сценария, от картинки до съемки полного сюжета.		Василий Романов
12.00-13.30	Выполнение проектных заданий в рамках проекта «Сетевая фабрика настольных игр с дополненной реальностью»		Руководители проектных групп
13.30-14.30	Обед		Координаторы
14.30-16.00	Выполнение проектных заданий в группах		Руководители проектных групп
14.30-18.00	Игровые поединки. Тестирование игр, ранее разработанных ИТ-тимуrowцами		
	Игропрактика №1	Игра «Узнай Алтай» (новичок, мастер, эксперт, легенда)	
	Игропрактика №2	Игра на основе игры «Ценности и смыслы». Роберт Рождественский	
	Игропрактика №3	Игра на основе игры «Ценности и смыслы».	

		Василий Шукшин	
	Игропрактика №4	Игра на основе игры «Ценности и смыслы». Георгий Егоров	
	Игропрактика №5	Игра на основе игры «Ценности и смыслы». Виктор Сидоров	
	Игропрактика №6	Игра на основе игры «Ценности и смыслы». Михаил Калашников	
	Игропрактика №7	Архивариус-следопыт (блокадный Ленинград)	
	Игропрактика №8	Аналитик-исследователь (История Колыванской вазы)	
18.00-19.00	Ужин		
19.00-21.00	Мероприятия Министерства цифрового развития Алтайского края (на согласование)		Ответственный: Чегров Дмитрий Владимирович
21.00-23.00	Костер. Гитара.	Костровой круг №2.	
3 день. 30 июня (четверг). Решения проектных заданий. Подведение итогов.			
8.30-9.00	Подъем. Зарядка		
9.00-10.00	Завтрак		
10.00-11.30	Презентация результатов работы проектных групп		Участники проектных групп
11.00-16.00	Выставка-ярмарка настольных игр участников проекта ИГРОВЕСТ		
11.30-13.30	Экспертный совет. Подведение итогов работы проектных групп экспертного совета		ФИО уточняются
13.30-14.30	Обед		
14.30-16.00	Подведение итогов слета ИТ-тимуровцев. Заккрытие ЭНА-2022		
Июль 2022 - июнь 2023	Продолжение работы виртуальной выставки слета ИТ-тимуровцев http://ituconf.ru/3dforum/		



Релиз XI форума «Электронная неделя на Алтае – 2022»

В этом году основная концепция форума направлена на площадку, посвящённая тимуровцам, цель которой развить полноценный диалог между поколениями на основе освоения IT-инструментов и технологий цифровой эпохи.

С 28 по 30 июня 2022 г. состоится мероприятие форума «Слет ИТ-тимуровцев – 2022. ФЕСТИВАЛЬ ИГРОПРАКТИКОВ» в рамках проекта «ИГРОВЕСТ: Сетевая Фабрика настольных игр с дополненной реальностью» при поддержке Президентского Фонда культурных инициатив № ПФКИ-21-1-002547 и участия Министерства цифрового развития и связи Алтайского края.

В 3-х дневной программе участников Слета ждёт общение с наставниками сетевых лабораторий ИТ-тимуровцев, представление виртуальной выставки 3D с подробной информацией о проектах, разработках, новшествах ИТ-тимуровцев и ИТ-решений для образования, спортивные соревнования и увлекательные поединки на основе созданных игр ИТ-тимуровцами.

С программой мероприятия можно ознакомиться на сайте [http://ituconf.ru/](http://ituconf.ru) либо [по ссылке](#).

Участники могут принять участие в голосовании за понравившуюся игропрактику, приобрести игру, создать замысел собственной игровой карточки для общей игры «Интеллектуальный капитал», познакомиться с новыми профессиями, подобрать курс для самообразования с использованием ресурса обучающего портала АНО ЦПР ОАШ и многое другое.

На мероприятии будут работать ИТ-лаборатории, участником которых может стать каждый: ПИКСИ, ИГРОВЕСТ22, МОБИЛЬНОЕ КИНО, ЭНА-СТЕ, ИНФОРМАЦИОННАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ, ПЛАСТИЛИНОВЫЕ МУЛЬТФИЛЬМЫ – КУКА22. Подробнее с деятельностью ИТ-лабораторий и ИТ-тимуровцев можно познакомиться здесь <https://cproah22.ru/>

К участию приглашаются педагоги, школьники сельских школ и школ малых городов Алтайского края с родителями. Регистрация обязательна по ссылке <http://webanketa.com/forms/6ctk4chq64qp4sb175hp6d9r/>

Организатор мероприятия: Автономная некоммерческая организация «Центр проектных решений общественно-активных школ». Слет пройдет при содействии и участии Министерства цифрового развития и связи Алтайского края, ТПП Алтайского края и партнеров форума «Электронная неделя на Алтае – 2022»



Место проведения: г. Барнаул, п. Борзовая заимка, Пионерская долина, 2,
Парк-Отель «Чайка»

Станьте гостем Слета ИТ-тимуровцев в формате ФЕСТИВАЛЯ ИГРОПРАКТИКОВ

Условия участия гостя.

1. Обязательная регистрация до 1 июня 2022г. по ссылке <http://webanketa.com/forms/6ctk4chq64qp4sb175hp6d9r/>
2. Прибытие и отъезд школьника в сопровождении родителя (ей) (можно бабушки, либо дедушки).
3. Проезд до Парк-Отеля «Чайка» осуществляется самостоятельно.
4. Гостям не предоставляется проживание на территории Парк-Отеля.
5. Оплата организационного взноса составляет 500 рублей за одного участника.
6. Питание (обед+ужин, или завтрак+обед) вместе с участниками Слета за 3 дня 1500 руб. за одного участника. На территории Парка-Отеля работает кафе, при необходимости, гости могут самостоятельно обеспечить себя горячим питанием.
7. Все переводы осуществляются до 1 июня 2022 года на расчетный счет организации.

Реквизиты для перечисления целевого взноса:

АНО ЦПР ОАШ

ОГРН 1142225901894 (рег.8.10.14)

ИНН 2225996659

КПП 222501001

ОКПО31494094

ОКВЭД 73.20; 80.10.3.; 80.42; 93.05

р/с 40703810202000000474

БИК 040173604

Банк АЛТАЙСКОЕ ОТДЕЛЕНИЕ №8644 ПАО СБЕРБАНК

Корр. счёт 30101.810.2.00000000604

Назначение платежа: Целевой взнос на ФЕСТИВАЛЬ ИГРОПРАКТИКОВ

Обращаем внимание, перечисленные средства в случае отсутствия на мероприятии **НЕ ВОЗВРАЩАЮТСЯ!**